Huisstijl Pairanoid

Een speltitel met karakter: bolle letters die een tikje stuiteren (een beetje paranoïde), het warme kleurverloop van de kaartjes, en het beeldmerk van twee kaartjes die je wantrouwig aankijken. Robuust: ook in één kleur herkenbaar.

Alle bestanden staan in de map `merk/` : vectorbestanden in `merk/svg/`, PNG's met een doorzichtige achtergrond in `merk/png/` (512, 1024 en 2048 pixels breed). Bij elk voorbeeld in deze gids staat welk bestand je gebruikt.

1. Het logo

Liggend is de standaard. Staand voor een vierkante of hoge plek. Op licht een navy rand, op donker een warme oranje rand.



Liggend, op licht · `logo-liggend-licht`



Liggend, op donker · `logo-liggend-donker`



Staand, op licht · `logo-staand-licht`



Staand, op donker · `logo-staand-donker`

2. In één kleur

Voor print in één kleur, een stempel, merchandise of een plek waar kleur niet past. Dichte letters en het beeldmerk M1. Op donker krijgen de oogwitten een dunne rand, zodat de ogen ogen blijven. De witte versie hoort op navy.



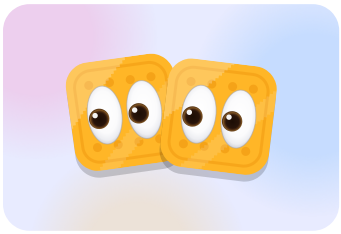
Navy op licht · `logo-liggend-navy`, `logo-staand-navy`



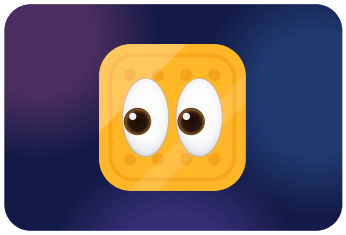
Wit op navy · `logo-liggend-wit`, `logo-staand-wit`

3. Het beeldmerk en het woordmerk los

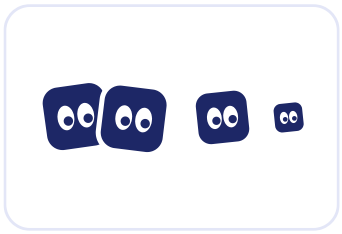
Het app-icoon is het beeldmerk in kleur. In één kleur: M1 (twee kaartjes) en M4 (één kaartje, voor 24 pixels en kleiner). Het woordmerk los alleen als het beeldmerk al vlakbij staat.



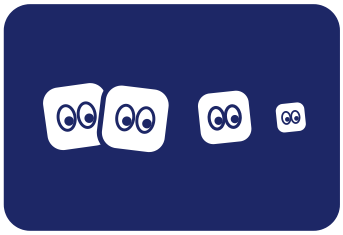
`beeldmerk-kleur`



`beeldmerk-kaartje-kleur` (app-icoon)



`beeldmerk-m1-navy`, `beeldmerk-m4-navy`



`beeldmerk-m1-wit`, `beeldmerk-m4-wit`



`woordmerk-licht`



`woordmerk-donker`



`woordmerk-navy`



`woordmerk-wit`

4. Kleuren

Kaartoranje
#FFB627
De kaartjes, het hart van het merk.

Verloop
#FFF1B0 → #FFD24A → #FF9F1A. Alleen in het woordmerk.

Navy
#1D2766
Tekst, randen op licht, het logo in één kleur.

Nacht
#131A47
Ondergrond in donker.

Wolk
#E8EBFF
Ondergrond in licht.

Warme rand
#B55400 rand, #7A3300 schaduw: het woordmerk op donker.

Roze
#E2346A
Accent: nieuw, combo, Pairatest.

Groen
#1F9E6C
Accent: gelukt, gewonnen.

Achtergrond in het spel: zachte, zwevende vlekken in roze, blauw, goud en paars over Wolk of Nacht.

5. Letters

Woordmerk

pairanoid

Gebaseerd op Titan One (Rodrigo Fuenzalida, SIL Open Font License), met een eigen stuiter per letter en een lichte draaiing van het geheel. Alleen voor het logo, nooit voor gewone tekst. Gebruik altijd de bestanden uit `merk/`; zet de naam nooit zelf in Titan One.

Tekst in spel en communicatie

Bricolage Grotesque

Kopjes 800, tekst 400 tot 700. Vriendelijk, goed leesbaar, een beetje eigenwijs. Dit is het lettertype van het spel.

6. Ruimte en kleinste maat



Vrije ruimte rondom: minstens de halve hoogte van een kaartje uit het beeldmerk. Daarbinnen geen tekst, randen of andere beelden.

Kleinste maat



- Woordmerk niet kleiner dan 20 pixels hoog (op papier 8 mm).
- Kleiner dan dat: alleen het beeldmerk, of M4.

7. Regels voor gebruik

DOEN



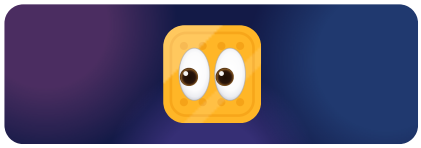
Navy rand op licht, warme rand op donker.

DOEN



In één kleur: dichte letters, ogen op donker met een dunne rand.

DOEN



Klein of vierkant: alleen het beeldmerk.

NIET DOEN



Niet uitrekken, indrukken of scheef zetten.

NIET DOEN



Geen andere kleuren, en geen eigen versie van de letters.

NIET DOEN



De witte versie niet op licht: die hoort op navy.

NIET DOEN



Niet op een drukke foto of patroon zonder rustige ondergrond.

NIET DOEN



Geen extra ogen in de naam: de ogen horen bij het beeldmerk.

NIET DOEN



Het beeldmerk niet achter of over de naam: altijd links of boven.

8. Toepassingen

Startscherm (donker)



Laadscherm



Social (vierkant)

